

«СОГЛАСОВАНО»

«СОГЛАСОВАНО»

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор МБУ ДО «СЦДТ»

Начальник МКУ «УСХ»

Начальник МКУ «МОУО»



А.В. Антонова



В.Ф. Анисимов



А.И. Иванов

2022 г.

2022 г.

2022 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

### О проведении IT-соревнования «АгроХакатон»

#### 1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение регулирует порядок организации и проведения в Сунтарском улусе IT-соревнования по теме цифровизации сельского хозяйства – АгроХакатон (далее – хакатон).

1.2. Хакатон представляет собой марафон разработчиков, стимулирующий появление новых идей в области программного обеспечения информационных технологий в сфере сельского хозяйства, и проводится в целях популяризации среди молодого поколения информационно-коммуникационных технологий как международной сферы деятельности.

1.3. Основной задачей Хакатона является создание инновационных программных продуктов по заданным кейсам (задачам).

1.4. Авторами идеи являются семья Егоровых, Мария Анатольевна и Петр Романович.

1.5. Ответственными организаторами является Фонд развития Сунтарского улуса, МКУ «УСХ» МР «Сунтарский улус Район», МКУ «МОУО» МР «Сунтарский улус (район)», МБУ ДО «СЦДТ им. Н.М. Родионовой», АНО «ЦИТСА».

1.6. Ответственный организатор формирует состав Организационной группы по подготовке и проведению Хакатона (далее — Орггруппа).

1.7. Орггруппа формирует состав экспертной группы (далее — Эксперты) и состав судейской группы (далее — Судьи).

1.8. Результаты Хакатона оценивают Эксперты и Судьи.

1.9. Рабочим языком Хакатона является русский язык.

1.10. Формат проведения Хакатона: смешанный - очный и дистанционный, онлайн.

1.11. Целевая аудитория – участники из Сунтарского улуса.

#### 2. Цели и задачи Хакатона

2.1. Целью Хакатона является вовлечение молодежи Сунтарского улуса в решение задач сельского хозяйства, путем создания информационно-технических продуктов, а также поиск и поддержка талантливых IT-специалистов и развитие команд по созданию IT-продуктов в Сунтарском улусе.

2.2. Задачи Хакатона:

- Популяризация информационных технологий в сфере сельского хозяйства Сунтарского улуса;
- Активное вовлечение молодежи из Сунтарского улуса в IT-сообщество;

- Привлечение интереса молодежи к перспективным и востребованным ИТ-специальностям;
- Поддержка и стимулирование творчества молодежи в области информационных технологий;
- Создание коммуникационной площадки для формирования команд, обмена опытом между участниками Хакатона.

### 3. Руководство проведением Хакатона

3.1. Общее руководство подготовкой и проведением Хакатона осуществляет Орггруппа.

3.2. Полномочия Орггруппы:

- Обеспечивает условия для проведения Хакатона;
- Организует награждение победителей и призеров Хакатона;
- Анализирует и обобщает итоги Хакатона и представляет отчет в адрес Фонд развития Сунтарского улуса, МКУ «УСХ» МР «Сунтарский улус Район», МКУ «МОУО» МР «Сунтарский улус (район)», МБУ ДО «СЦДТ им. Н.М. Родионовой», АНО «ЦИТСА».

- Имеет право вносить изменения в настоящее Положение.

3.3. Организацию экспертизы проектов участников осуществляют Эксперты и Судьи, в состав которых входят специалисты профильных органов государственной власти, независимые эксперты и представители партнеров Хакатона.

3.4. Полномочия Экспертов и Судей:

- Осуществление оценки проектов;
- Решение спорных вопросов (апелляция), возникающих в процессе проведения Хакатона;
- Составление итогового рейтинга участников и протокол итогов Хакатона;
- Определение победителей Хакатона.

3.5. Успешную групповую коммуникацию и консультационную помощь участникам в ходе проведения Хакатона в процессе выполнения Задания осуществляет Фасилитатор.

3.6. Фасилитатором является руководитель команды участника.

3.7. Полномочия Фасилитатора:

- Обеспечение успешной групповой коммуникацию внутри команды;
- Обеспечение комфортной атмосферы для продуктивной работы участников;
- Мониторинг всего процесса выполнения Заданий;
- Консультирование участников Хакатона по вопросам технических аспектов создания программного продукта в ходе Хакатона;
- Помощь в координации действий участников;
- Контроль за временем для того, чтобы обсуждение проходило по плану и равнозначно для всех участников;
- Контроль соблюдения Командами условий Хакатона;
- Контроль соблюдения общего порядка;
- Помощь в координации действий Менторов.

3.8. Ведение команд и консультационную помощь участникам в ходе проведения Хакатона в процессе выполнения Задания осуществляют Менторы.

3.9. Полномочия Менторов:

- Консультирование участников Хакатона по вопросам технических аспектов создания программного продукта в ходе Хакатона;
- Помощь в координации действий участников;
- Контроль соблюдения Командами условий Хакатона;
- Контроль соблюдения общего порядка.

3.10. Контроль соблюдения условий и правил Хакатона участникам осуществляет Администратор.

3.11. Полномочия Администратора:

- Координация действий фасилитаторов и менторов;
- Контроль соблюдения Командами условий Хакатона;
- Контроль соблюдения общего порядка;
- В случае несоблюдения порядка проведения Хакатона Участником администратор имеет право дисквалифицировать Участников либо Команду участника и удалить дисквалифицированных Участников с площадки проведения Хакатона.

3.12. Поддержку в организации Хакатона осуществляют Партнеры и Спонсоры.

3.13. Полномочия Партнера и Спонсора:

- Предоставление кейса, для разработки Командами.
- Представление сотрудника предприятия, в качестве ментора для Команды.

Команды.

- Оказание организационной, финансовой, информационной поддержки Хакатона.

#### **4. Условия участия в Хакатоне**

4.1. Участником Хакатона является физическое лицо в возрасте 14 лет и старше.

4.2. Командой Хакатона является группа Участников в количестве три человека: менеджер проекта, дизайнер и разработчик. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды.

4.3. Тимлидом (капитаном) команды является лицо, избранное Участниками Команды из состава Команды, представляющее интересы Команды, уполномоченное получать от лица Команды Приз и распределять его среди Участников Команды, а также принимать организационные решения от имени Команды в ходе проведения Хакатона.

4.4. К каждой команде прикрепляется ментор, представитель партнера или спонсора, который представил кейс на разработку.

4.5. Победителями Хакатона становятся команды, набравшие наивысшие баллы в ходе экспертизы проектов Экспертами и судейства на защите проектов Судьями. На основании решения Экспертов определяются победители конкурса в каждой номинации.

4.6. Проектом (Результатом) Команды является программный продукт, соответствующий критериям допуска к оценке Экспертов и Судей, определенным в Положении, включая описание функционала, дизайн, исходный код, созданный Командой в результате выполнения Задания и представленный к оценке Экспертов и Судей в срок, установленный Положением. Одна Команда вправе представить только один Проект.

4.7. Официальным телеграм-каналом Хакатона является публичный канал, размещенный в мессенджере Телеграмм по адресу <https://t.me/AgroHackSuntar> (далее — Канал хакатона) и предназначенный для публикации актуальной информации, имеющей прямое отношение к проводимому Хакатону.

4.8. Информирование Участников Хакатона осуществляется посредством размещения информации на официальном Канале Хакатона.

## **5. Порядок регистрации Команд**

5.1. Регистрация Участников (подача заявки) проводится на Канале Хакатона (<https://t.me/AgroHackSuntar>) по ссылке <https://forms.gle/NC56ns3QWwpCvpHZA> с **01 по 12 декабря 2022 года (включительно)**.

5.2. Для участия в Хакатоне Участники должны пройти регистрацию на Канале Хакатона по ссылке, заполнив все обязательные поля в форме регистрации.

5.3. Регистрация Участников (подача заявки) подтверждает согласие Участников с условиями Хакатона, определенными в настоящем Положении.

5.4. Орггруппа вправе ограничить прием заявок на участие в Хакатоне, если общее количество участников превысит **45 человек**.

5.5. Орггруппа вправе отказать в участии Участников без объяснения причин не позднее, чем за 1 день до начала мероприятия.

## **6. Сроки и формат проведения Хакатона**

6.1. Сроки и формат Хакатона определяются Орггруппой.

6.2. Хакатон проводится в смешанном формате. Офлайн-формат и онлайн-формат.

6.3. Хакатон проводится в период с 13 по 15 декабря 2022 года.

6.4. Награждение победителей проводится 16 декабря 2022 года.

6.5. Актуальная информация размещается на Странице Хакатона.

## **7. Порядок проведения Хакатона**

7.1. Хакатон проводится по следующим кейсам, предоставленными партнерами и спонсорами Хакатона.

7.2. Проекты участников должны отвечать требованиям вышеуказанных кейсов.

7.3. Актуальная Программа проведения публикуется на Канале Хакатона.

7.4. Для участия в Хакатоне Участники используют собственную компьютерную технику с установленным программным обеспечением, мобильные устройства, другую технику и оборудование, необходимое для участия в Хакатоне.

7.5. Участники, участвующие в формате онлайн, самостоятельно организуют своё рабочее место, обеспечивают стабильный доступ в сеть Интернет.

7.6. Командам запрещается использовать программное обеспечение, противоречащее и нарушающее проведение Хакатона и создающее возможность изменения результатов Конкурса.

7.7. В случае систематического нарушения порядка либо несоблюдения правил Хакатона Администратор как представитель Орггруппы имеет право дисквалифицировать Участника либо Команду, в которую Участник входит, от участия на Хакатоне.

7.8. Команды имеют право самостоятельно распределять время на работу и время отдыха.

7.9. Орггруппа не предоставляет участникам программного обеспечения и не контролирует наличие лицензий на программное обеспечение, установленное на оборудование, указанное в пункте 7.4.

7.10. Команда должна представить разработанный Проект членам Судейской коллегии в формате презентации и видео-демонстрации работоспособности прототипа (регламент выступления: 3 минуты на выступление, 2 минуты на демонстрацию прототипа и ответы на вопросы — не более 5 минут).

## **8. Порядок подведения итогов Хакатона и награждение Победителей**

8.1. Итоги Хакатона подводятся на основании экспертизы Проектов и судейства на защите проектов.

8.2. Победителем становится Команда, разработавшая и реализовавшая Проект, удовлетворяющий требованиям Хакатона.

8.3. Для оценки Экспертов Команды представляют программный продукт, функционирующий на уровне прототипа.

8.4. Проект должен быть полностью разработан в ходе мероприятия, не должен являться развитием уже существующего программного продукта, не повторять функциональность уже существующих программных продуктов. В целях создания программного продукта не допускается модификация свободно распространяемых программных средств.

8.5. Оценка Проектов проводится на два этапа и осуществляется:

- Экспертами;
- Судьями.

8.6. Экспертиза Проектов проводится Экспертами по десятибалльной шкале по совокупности следующих критериев:

- Менеджмент
- Концепт продукта (функциональность и продуманность проекта);
- План работы и соблюдение тайминга;
- Командная работа;
- Дизайн
- Визуальная концепция (Brand identity);
- Дизайн прототипа и удобство использования (UI/UX);
- Дизайн презентации и материалов;
- Разработка;
- Объем проделанной работы и Функциональность;
- Технологичность (использование фреймворков, проф. инструментов);
- Работоспособность прототипа (завершенность прототипа).

8.7. Оценка Проектов проводится Судьями по десятибалльной шкале по совокупности следующих критериев:

- Идея:
- Оригинальность и актуальность идеи.
- Презентация:
- Полнота раскрытия темы;
- Качество публичного выступления;
- Прототип:
- Работоспособность прототипа (завершенность прототипа);

- Проект:
  - Ценность проекта и её перспективность.
- 8.8. Алгоритм вычисления баллов:  
Суммарный балл = Оценка Экспертов + Оценка Судей.
- 8.9. Награждение победителей:
- I место. Участники команды награждаются призами и дипломами I степени;
  - II место. Участники команды награждаются призами и дипломами II степени;
  - III место. Участники команды награждаются призами и дипломами III степени.

8.10. По совокупности баллов, выставленных членами Жюри в соответствии с пунктом 8.8, определяются победители в индивидуальных номинациях («Лучший менеджер», «Лучший дизайнер», «Лучший разработчик»), а также в специальных номинациях.

8.11. Информация о Победителях Хакатона публикуется на Канале Хакатона в срок не позднее 16 декабря 2022 года.

8.12. Всем участникам вручаются сертификаты за участие в Хакатоне. Победители награждаются дипломами и призами.

8.13. Условиями Хакатона не предусмотрено хранение невостребованных Призов и выдача их после окончания сроков, предусмотренных для выдачи Призов. Неприбытие представителя Команды на награждение лишает Команду права на получение Приза.

## **9. Авторские права**

9.1. Авторские права на созданные в рамках Хакатона Проекты сохраняются за Участниками Хакатона. Организаторы Конкурса оставляют за собой право некоммерческого использования работ Участников по завершении Конкурса с целью повышения уровня общественного внимания к результатам его деятельности.

9.2. Организаторы и партнеры не несут ответственности в случае возникновения проблемных ситуаций, связанных с копированием готовых решений, а работы, оказавшиеся в такой ситуации, с участия в Хакатоне снимаются.

## **10. Прочие условия**

10.1. Победители Конкурса обязаны самостоятельно уплатить предусмотренные законодательством Российской Федерации налоги и иные обязательные платежи, связанные с получением призов по результатам Хакатона.

10.2. Персональные данные, добровольно предоставляемые Участником, используются в целях информирования и проведения Хакатона.

10.3. Факт участия в Хакатоне означает, что Участник дает свое согласие на обработку своих персональных данных.

10.4. Участие в Хакатоне является подтверждением того, что Участники согласны с настоящим Положением.